



Challenge Updates

Mise à jour du projet

15 Novembre 2016

Mise à jour 4 – Plus sur les interactions

Pour ANIMAL ALLIESSM les équipes devraient imaginer les hommes et les animaux comme alliés dans une quête pour une meilleure vie. Nous avons défini « la personne n'a pas besoin de toucher physiquement l'animal, mais la personne doit clairement affecter l'animal/ou l'animal doit clairement affecter la personne pour une interaction appropriée dans le cadre de « ANIMAL ALLIESSM ». Pour clarifier encore plus, le mot « affecter » pourrait aussi inclure les interactions indirectes, comme les actions d'études ou d'observations.

Il est aussi important de noter que le mot « affecter » est utilisé dans une manière positive, les interactions ne doivent pas inclure la maltraitance d'une autre personne ou animal durant le processus. Le projet de cette saison est d'améliorer les interactions avec les animaux, et nous l'espérons, pour tout le monde.

30 aout 2016

Mise à jour 1 – Règne Animal

Clarification de la définition d'animal

Le challenge définit un animal comme « quelconque membre du règne animal (sauf humains) qui est actuellement en vie. » Dépendamment de votre lieu de vie, vous pourriez avoir appris l'existence de cinq ou six règnes utilisés en biologie pour classifier toutes vies terrestres. Peu importe votre lieu de vie, vous devez choisir un animal d'Animalia (le règne animal). Les vivants des règnes suivants ne seront PAS considérés comme « animaux » pour ANIMAL ALLIESSM. Plantae, Fungi, Protista, Archaea/Archaeobacteria, Bacteria/Eubacteria, or Monera. Vous pouvez vous référer à des sites de biologie (exemple : http://www.ric.edu/faculty/ptiskus/six_Kingdoms/) pour obtenir la définition de chaque règne.

Mise à jour 2 – Définition d'interaction

Clarification des prérequis d'identification du problème

Le projet demande à chaque équipe de « choisir une situation où les hommes et les animaux interagissent ». La personne ne doit pas physiquement toucher l'animal, mais la personne doit clairement affecter l'animal ou l'animal clairement affecter l'homme pour que l'interaction soit appropriée pour ANIMAL ALLIESSM. Par exemple, si une personne met de la nourriture dans un bol et que l'animal mange la nourriture, alors la personne a affecté l'animal.



For all Challenge updates,
visit www.firstlegoleague.org



Challenge Updates

Mise à jour 3 – Animaux vivants

Avertissement

Le challenge ANIMAL ALLIESSM vous demande d'apprendre sur la façon dont les gens et les animaux interagissent. Nous ne demandons PAS aux équipes d'interagir directement avec quelconque animal durant cette recherche. Toute équipe choisissant de travailler avec des animaux vivants ne devraient le faire SEULEMENT sous la surveillance d'un adulte professionnel. Si votre équipe choisit de travailler avec un animal, nous recommandons vivement de ne pas amener cet animal à un événement FIRST® LEGO® League. Votre événement pourrait avoir un règlement officiel en la matière – vérifiez avant de vous y rendre.

Mise à jour épreuve robotique

3 novembre 2016

Mise à jour 4 – Le champ d'application de « plus »

Règlement officiel

En raison d'une certaine incertitude (Le champ d'application de « plus », communiqué) ; nous avons décidé de vous étendre le bénéfice du doute comme suit :

- M04 – Si plusieurs morceaux de nourriture sont dans une zone, mais ne se ressemblent pas, seuls les points pour cette cible particulière ne comptent pas.
- M09 – Si plus d'un modèle de fumier est transporté en une fois, seuls ces fumiers en particulier ne compteront pas. Les autres/transportés légalement ne seront pas affectés.

Mise à jour 3 – Le modèle de la grenouille

Règlement officiel

Il est incertain de savoir quand traiter les grenouilles comme deux animaux, voici donc les règles :

- Chaque grenouille remplissant les conditions de points en marquera.
- Il est autorisé de charger le modèle grenouille au début du match.

28 octobre 2016

Mise à jour 2 – Identification du capteur

Correction du « Challenge guide »



For all Challenge updates,
visit www.firstlegoleague.org



Challenge Updates

Notre « Challenge guide » identifie mal le capteur tactile. Les mots « GYRO/ANGLE » sont sous le capteur tactile plutôt que sous le capteur gyroscopique. La photographie du capteur gyroscopique est juste identifiée comme « EV3 »

30 aout 2016

Mise à jour 1 – « TOUS » les échantillons

Changement pour la mission M15

Original : « Tous les douze échantillons de fumier doivent être complètement dans la zone de recherche et d'entraînement »

Changement : « Tous les sept échantillons de fumier doivent être complètement dans la zone de recherche et d'entraînement. »

Mise à jour du challenge

28 octobre 2016

Mise à jour 1 – Accueillir divers points de vue sur les interactions animal/humain

Le challenge de cette année inclut des missions illustrant des défis du monde réel concernant les animaux – aussi bien dans leur habitat naturel que dans leur habitat fait par l'homme. Il y a des divergences de points de vue sur la façon dont les hommes et les animaux interagissent – incluant s'il est humain pour les vaches d'être gardées pour de l'agriculture commercial, ou si les zoos et les aquariums devraient travailler avec des animaux enlevés de la nature. Nous pensons qu'il est important pour les coaches de garder cela à l'esprit lorsque vous guiderez vos étudiants dans le challenge. Comme avec tous nos challenges, nous encourageons les coaches à fournir les opportunités pour que leurs équipes soient éduquées sur les problèmes mis au jour, et pour favoriser le dialogue qui ouvre différentes perspectives sur une problématique.

Pour créer les problèmes réels inclus dans notre challenge ANIMAL ALLIESSM, le staff de FIRST[®] LEGO[®] League a collaboré avec des experts dans les domaines de la sauvegarde biologique, le mimétisme biologique, l'écologie et la médecine vétérinaire, en outre de l'université du New Hampshire, National Geographic, l'institut de bio mimétisme, Le Zoo et Aquarium Omaha Henry, L'université de médecine vétérinaire Tufts Cummings School et l'aquarium de soin animal de Nouvelle-Angleterre.



For all Challenge updates,
visit www.firstlegoleague.org